

# 《计算机专业基础》考试大纲

考试内容包括：操作系统和数据结构

## 一、操作系统

### 1、操作系统引论

- (1) 设计操作系统的目标及操作系统的作用。
- (2) 操作系统的基本特征和操作系统的主要功能。

### 2、进程的描述与控制

- (1) 进程的概念、进程的特征及操作系统中引入进程的原因。
- (2) 进程与程序的区别。
- (3) 进程控制：进程的三种基本状态及引起进程状态转换的事件。
- (4) 进程同步：使用信号量机制实现进程互斥、描述前趋图。
- (5) 经典进程的同步问题：生产者-消费者、哲学家进餐、读者-写者问题。

### 3、处理机调度与死锁

- (1) 高级、中级及初级调度的功能。
- (2) 调度算法：先来先服务、短作业/进程优先、高优先权优先、高响应比优先及多级反馈队列调度算法的原理及应用。当调度算法应用于进程调度时，需要考虑系统是否采用抢占式的调度方式。
- (3) 死锁的定义及死锁产生的必要条件。
- (4) 预防死锁的方法及具体措施。
- (5) 避免死锁：掌握银行家算法的基本思想，并能够应用银行家算法判定是否满足某进程的资源请求，从而避免系统进入不安全状态。

### 4、存储器管理

- (1) 连续分配存储管理方式：重点掌握动态分区分配方式。
- (2) 分页存储管理方式：实现的基本原理及将给定的逻辑地址转换成相应的物理地址。
- (3) 分段存储管理方式：实现的基本原理及将给定的逻辑地址转换成相应的物理地址。

### 5、虚拟存储器

- (1) 请求分页存储管理方式：实现的基本原理及将给定的逻辑地址转换成相应的物理地址。
- (2) 页面置换算法：最佳置换、先进先出、最近最久未使用、简单的 Clock、改进型 Clock 等置换算法实现的基本原理及应用。

### 6、输入输出系统

- (1) Spooling 系统的组成、特点及假脱机打印机系统的实现
- (2) 磁盘存储器的性能和调度：掌握先来先服务、最短寻道时间优先、扫描算法及循环扫描算法的原理与应用。

### 7、文件管理

- (1) 文件系统的层次结构
- (2) 文件系统中使用打开和关闭文件操作的目的
- (3) 文件的逻辑结构
- (4) 文件目录

### 8、磁盘存储器的管理

- (1) 外存的组织方式：掌握链接组织方式及索引组织方式
- (2) 文件存储空间的管理：掌握位示图法和成组链接法。

参考书目：汤小丹，梁红兵等编著，《计算机操作系统（第四版）》，西安电子科技大学出版

社.

## 二、数据结构

### 1、绪论

- (1) 基本概念和术语
- (2) 数据结构和数据类型的区别
- (3) 抽象数据类型的表示和实现
- (4) 算法的相关概念
- (5) 时间复杂度和空间复杂度的概念和分析

### 2、线性表

- (1) 线性表的类型定义
- (2) 顺序表，主要包括：顺序表的特点、顺序表的存储结构的定义、顺序表的常见操作、顺序表的合并、利用顺序表解决简单的应用问题。
- (3) 链表，主要包括：链表的定义、链表的存储结构的定义、链表的常见操作、链表的合并、顺序表和链表的比较、利用链表解决简单的应用问题。

### 3、栈和队列

- (1) 栈，主要包括：栈的定义、栈的存储结构、栈的基本操作、栈的应用。
- (2) 栈与递归，主要包括：递归的定义、递归算法、递归的应用。
- (3) 队列，主要包括：队列的定义、队列的存储结构、队列的常见操作。

### 4、树

- (1) 树的定义和术语。
- (2) 二叉树，主要包括：二叉树的定义、二叉树的性质、二叉树的遍历、二叉树的建立和应用。
- (3) 树和森林，主要包括：树的存储结构、树和森林与二叉树之间转换、树和森林的遍历、树和森林与二叉树之间转换。
- (4) 赫夫曼树，主要包括：赫夫曼树的定义、赫夫曼算法、赫夫曼树编码、赫夫曼树应用。

### 5、图

- (1) 图的定义和基本概念
- (2) 图的存储，主要包括：数组表示法、邻接表、图的存储结构的对比。
- (3) 图的常见操作，主要包括：图的建立、度的计算、深度优先遍历、广度优先遍历等。
- (4) 图的连通性问题，主要包括：用 Prim 求最小生成树、用 Kruskal 求最小生成树。
- (5) 有向无环图，主要包括：拓扑排序算法、关键路径。
- (6) 最短路径，主要包括：最短路径定义和算法。

### 6、查找

- (1) 静态查找，主要包括：相关概念、顺序查找、二分查找。
- (2) 动态查找，主要包括：二叉排序树、B 树。
- (3) 哈希查找，主要包括：哈希表定义、哈希表的构造、哈希查找的分析。

### 7、排序

- (1) 排序的定义与相关概念。
- (2) 插入排序，主要包括：直接插入排序、希尔排序。
- (3) 交换排序，主要包括：起泡排序、快速排序。
- (4) 选择排序，主要包括：简单选择排序、树形选择排序、堆排序。
- (5) 归并排序